



Red Hat Enterprise Linux 9

GNOME 데스크탑 환경 시작하기

Red Hat Enterprise Linux 9에서 GNOME 데스크탑 환경 시작하기

Red Hat Enterprise Linux 9 GNOME 데스크탑 환경 시작하기

Red Hat Enterprise Linux 9에서 GNOME 데스크탑 환경 시작하기

Enter your first name here. Enter your surname here.

Enter your organisation's name here. Enter your organisational division here.

Enter your email address here.

법적 공지

Copyright © 2022 | You need to change the HOLDER entity in the en-US/Getting_started_with_the_GNOME_desktop_environment.ent file |.

The text of and illustrations in this document are licensed by Red Hat under a Creative Commons Attribution–Share Alike 3.0 Unported license ("CC-BY-SA"). An explanation of CC-BY-SA is available at

<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>

. In accordance with CC-BY-SA, if you distribute this document or an adaptation of it, you must provide the URL for the original version.

Red Hat, as the licensor of this document, waives the right to enforce, and agrees not to assert, Section 4d of CC-BY-SA to the fullest extent permitted by applicable law.

Red Hat, Red Hat Enterprise Linux, the Shadowman logo, the Red Hat logo, JBoss, OpenShift, Fedora, the Infinity logo, and RHCE are trademarks of Red Hat, Inc., registered in the United States and other countries.

Linux[®] is the registered trademark of Linus Torvalds in the United States and other countries.

Java[®] is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

XFS[®] is a trademark of Silicon Graphics International Corp. or its subsidiaries in the United States and/or other countries.

MySQL[®] is a registered trademark of MySQL AB in the United States, the European Union and other countries.

Node.js[®] is an official trademark of Joyent. Red Hat is not formally related to or endorsed by the official Joyent Node.js open source or commercial project.

The OpenStack[®] Word Mark and OpenStack logo are either registered trademarks/service marks or trademarks/service marks of the OpenStack Foundation, in the United States and other countries and are used with the OpenStack Foundation's permission. We are not affiliated with, endorsed or sponsored by the OpenStack Foundation, or the OpenStack community.

All other trademarks are the property of their respective owners.

초록

이 문서에서는 RHEL 9에서 사용할 수 있는 유일한 데스크탑 환경인 GNOME을 사용하는 방법을 설명합니다. GNOME Shell 및 특정 GNOME 애플리케이션 사용에 대한 기본 사항을 설명합니다.

차례

보다 포괄적 수용을 위한 오픈 소스 용어 교체	3
RED HAT 문서에 관한 피드백 제공	4
1장. GNOME 환경 개요	5
1.1. GNOME 환경, 백엔드 및 표시 프로토콜	5
1.2. GNOME 표준	5
1.3. GNOME CLASSIC	6
1.4. GNOME CLASSIC에서 창 개요 활성화	8
1.5. RHEL 9의 그래픽 백엔드	10
1.6. GNOME 환경 및 디스플레이 프로토콜 선택	11
1.7. 모든 사용자에게 대해 WAYLAND 비활성화	12
2장. GNOME에서 애플리케이션 시작	13
2.1. 표준 GNOME 세션에서 애플리케이션 시작	13
2.2. GNOME CLASSIC에서 애플리케이션 실행	13
2.3. 명령을 사용하여 GNOME에서 애플리케이션 시작	14
3장. GNOME SHELL에서 핫 코너 기능 비활성화	16
3.1. 설정을 사용하여 핫 코너 비활성화	16
3.2. GSETTINGS를 사용하여 핫 코너 비활성화	16
3.3. 모든 사용자의 핫 코너 기능 비활성화	17
4장. 이모티콘 문자 입력	18
4.1. GTK 애플리케이션에서 이모티콘 문자 입력	18
4.2. 모든 애플리케이션에 이모티콘 문자 입력	18
5장. 중국어, 일본어 또는 한국어 텍스트 입력 활성화	20
5.1. 입력 방법	20
5.2. 사용 가능한 입력 방법 엔진	20
5.3. 입력 방법 엔진 설치	20
5.4. GNOME에서 입력 방법 전환	20

보다 포괄적 수용을 위한 오픈 소스 용어 교체

Red Hat은 코드, 문서, 웹 속성에서 문제가 있는 용어를 교체하기 위해 최선을 다하고 있습니다. 먼저 마스터(master), 슬레이브(slave), 블랙리스트(blacklist), 화이트리스트(whitelist) 등 네 가지 용어를 교체하고 있습니다. 이러한 변경 작업은 작업 범위가 크므로 향후 여러 릴리스에 걸쳐 점차 구현할 예정입니다. 자세한 내용은 [CTO Chris Wright의 메시지](#)를 참조하십시오.

RED HAT 문서에 관한 피드백 제공

문서에 대한 피드백에 감사드립니다. 어떻게 개선할 수 있는지 알려주십시오.

특정 문구에 대한 의견 제출

1. **Multi-page HTML** 형식으로 설명서를 보고 페이지가 완전히 로드된 후 오른쪽 상단 모서리에 **피드백** 버튼이 표시되는지 확인합니다.
2. 커서를 사용하여 주석 처리할 텍스트 부분을 강조 표시합니다.
3. 강조 표시된 텍스트 옆에 표시되는 **피드백 추가** 버튼을 클릭합니다.
4. 의견을 추가하고 **제출** 을 클릭합니다.

Bugzilla를 통해 피드백 제출(등록 필요)

1. [Bugzilla](#) 웹 사이트에 로그인합니다.
2. **버전** 메뉴에서 올바른 버전을 선택합니다.
3. **Summary** (요약) 필드에 설명 제목을 입력합니다.
4. **Description** (설명) 필드에 개선을 위한 제안을 입력합니다. 문서의 관련 부분에 대한 링크를 포함합니다.
5. **버그 제출**을 클릭합니다.

1장. GNOME 환경 개요

GNOME에서 여러 사용자 인터페이스와 그래픽 백엔드 간에 전환할 수 있습니다.

1.1. GNOME 환경, 백엔드 및 표시 프로토콜

이 섹션에서는 사용 가능한 두 가지 GNOME 환경에 대한 정보를 제공합니다.

- GNOME 표준
- GNOME classic

두 환경 모두 그래픽 백엔드로 두 가지 다른 프로토콜을 사용할 수 있습니다.

- **Wayland** 구성 요소 및 디스플레이 서버로 **GNOME 셸**을 사용하는 **Wayland** 프로토콜입니다. 이 디스플레이 서버 솔루션을 **Wayland에서 GNOME 셸**이라고 합니다.
- **X.Org**를 표시 서버로 사용하는 **X11** 프로토콜.

RHEL 9의 기본 조합은 **Wayland의 GNOME Shell**을 디스플레이 서버로 사용하는 **GNOME**표준 환경입니다. 그러나 특정 **Wayland** 제한으로 인해 그래픽 프로토콜 스택을 **X11**로 전환할 수 있습니다. GNOME Standard에서 GNOME classic으로 전환할 수도 있습니다.

따라서 로그인할 때 다음과 같은 백엔드 및 환경 조합 중에서 선택할 수 있습니다.

- **Wayland**의 **GNOME 셸** (RHEL 9의 기본 조합)
- **X11**의 **GNOME 셸**
- **Wayland**의 **GNOME Classic**
- **X11**의 **GNOME Classic**

추가 리소스

- 환경을 전환하는 방법에 대한 자세한 내용은 [GNOME 환경 선택 및 디스플레이 프로토콜](#)을 참조하십시오.

1.2. GNOME 표준

GNOME Standard 사용자 인터페이스에는 다음과 같은 주요 구성 요소가 포함되어 있습니다.

Top bar

화면 상단에 있는 수평 표시줄은 **활동 개요**, 클럭 및 일정, 시스템 상태 아이콘 및 **시스템 메뉴**와 같은 GNOME Standard의 몇 가지 기본 기능에 액세스할 수 있습니다.

시스템 메뉴

시스템 메뉴는 오른쪽 상단에 있으며 다음과 같은 기능을 제공합니다.

- 설정 업데이트
- 사운드 볼륨 제어
- Wi-Fi 연결에 액세스
- 사용자 전환

- 로그아웃
- 컴퓨터의 전원을 끄십시오.

활동 개요

Activities Overview (활동 개요)에는 애플리케이션 및 창을 실행하고 애플리케이션 간에 전환할 수 있는 창 및 애플리케이션 보기가 포함되어 있습니다.

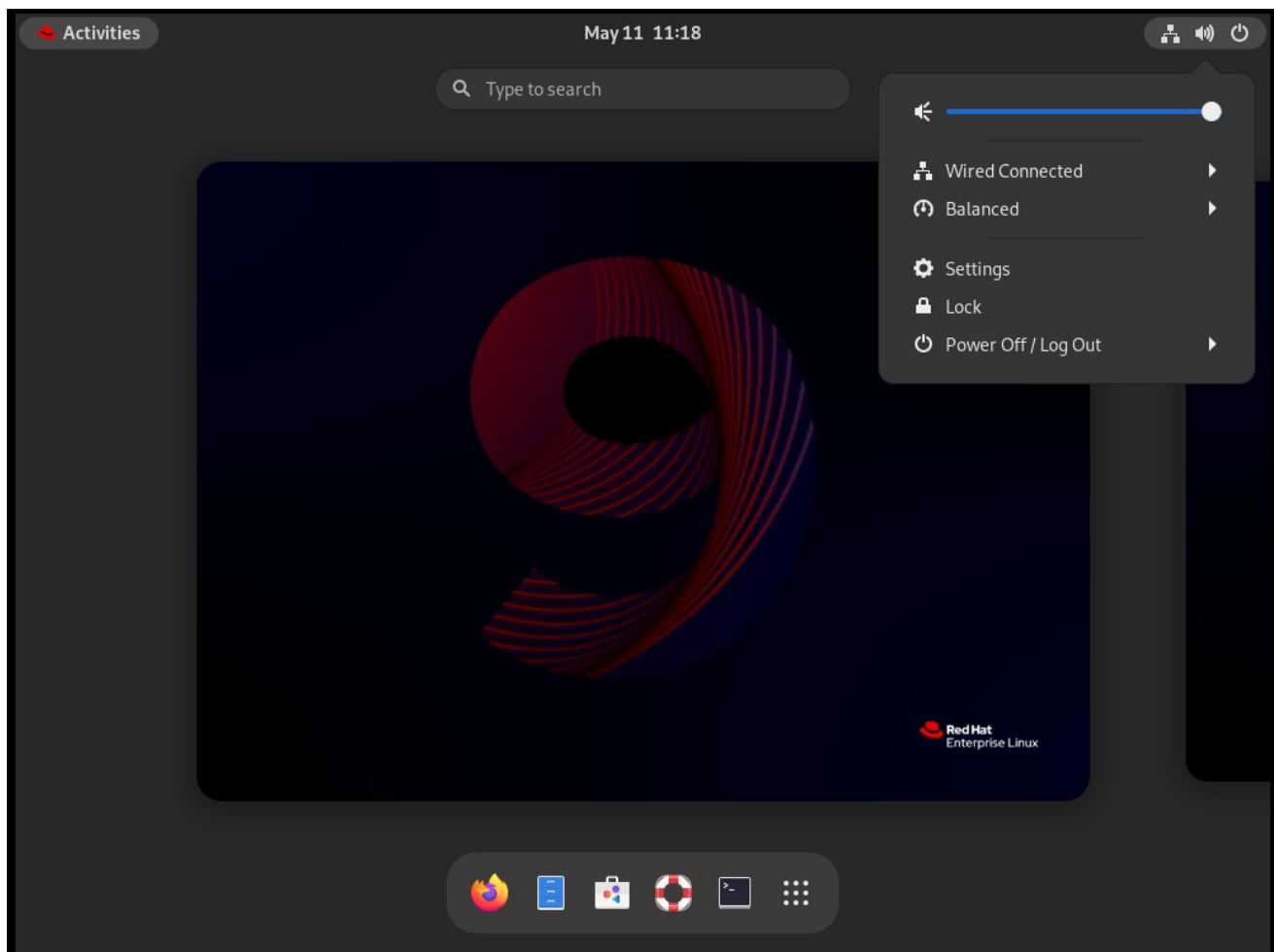
상단 **검색 항목**을 사용하면 애플리케이션, 문서, 파일 및 구성 도구를 포함하여 데스크탑에서 사용할 수 있는 다양한 항목을 검색할 수 있습니다.

하단의 수평 표시줄에는 즐겨 찾기 및 실행 중인 애플리케이션 목록이 있습니다. 즐겨찾기의 기본 목록에서 애플리케이션을 추가하거나 제거할 수 있습니다.

메시지 트레이

메시지 트레이는 보류 중인 알림에 대한 액세스를 제공합니다. **Super+M**을 누를 때 **메시지 트레이**가 표시됩니다.

GNOME 표준 데스크탑



1.3. GNOME CLASSIC

GNOME classic은 RHEL 6과 함께 사용되는 GNOME 2 환경과 유사한 기존 데스크탑 환경을 선호하는 사용자를 위한 모드를 나타냅니다. GNOME 3 기술을 기반으로 하며 동시에 GNOME 2와 유사한 여러 기능이 포함되어 있습니다.

GNOME classic 사용자 인터페이스는 다음과 같은 주요 구성 요소로 구성됩니다.

애플리케이션 및 위치

Applications (애플리케이션) 메뉴가 화면의 왼쪽 상단에 표시됩니다. 카테고리로 구성된 애플리케이션에 액세스할 수 있습니다. 창 개요를 활성화하면 해당 메뉴에서 **Activities Overview** (활동 개요)를 열 수도 있습니다.

상단 표시줄의 **Applications** (애플리케이션) 메뉴 옆에 **Places** 메뉴가 표시됩니다. 중요한 폴더에 빠르게 액세스할 수 있습니다(예: **Downloads** 또는 **pictures**).

작업 표시줄

작업 표시줄 이 화면 하단에 표시되고 기능은 다음과 같습니다.

- 창 목록
- 창 목록 옆에 표시되는 알림 아이콘
- 현재 작업 공간에 대한 간단한 식별자와 알림 아이콘 옆에 표시된 사용 가능한 작업 영역의 총 수

사용 가능한 작업 공간 4개

GNOME classic에서는 사용 가능한 작업 영역 수가 기본적으로 4개로 설정됩니다.

버튼 최소화 및 극대화

GNOME classic의 창 제목 표시줄에는 창 목록에 대한 창을 빠르게 최소화하거나 데스크탑의 모든 공간을 차지하도록 최대화할 수 있는 버튼을 최소화 및 최대화할 수 있습니다.

기존 슈퍼+탭 전환기

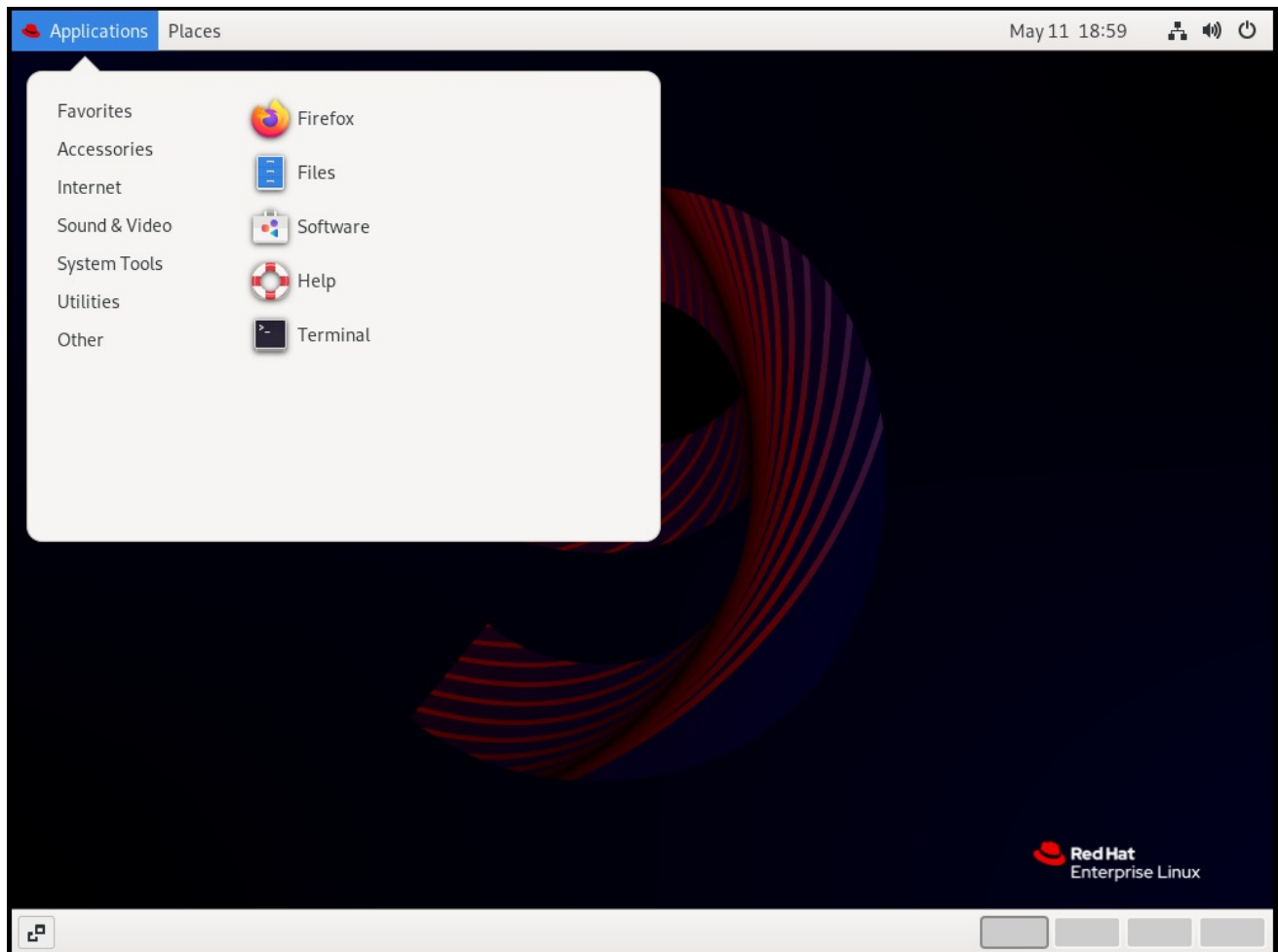
GNOME classic의 **Super+Tab** 창 전환기의 창은 애플리케이션에 의해 그룹화되지 않습니다.

시스템 메뉴

시스템 메뉴는 오른쪽 상단에 있으며 다음 작업을 활성화합니다.

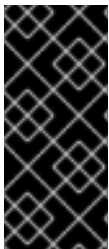
- 설정 업데이트
- 사운드 볼륨 제어
- Wi-Fi 연결에 액세스
- 사용자 전환
- 로그아웃
- 컴퓨터의 전원을 끄십시오.

Applications 메뉴의 Favorites 하위 메뉴가 있는 GNOME classic 데스크탑



1.4. GNOME CLASSIC에서 창 개요 활성화

GNOME classic에서는 열려 있는 창의 개요는 기본적으로 사용할 수 없습니다. 이 절차를 통해 시스템의 모든 사용자에게 창 개요를 사용할 수 있습니다.



중요

이 절차의 창 개요를 활성화하는 것은 영구적인 변경이 아닙니다. **gnome-classic-session** 패키지를 업데이트하면 창 개요를 비활성화하는 기본 설정으로 구성 파일을 덮어씁니다.

창 개요를 활성화하려면 **gnome-classic-session** 을 업데이트할 때마다 절차를 적용합니다.

절차

1. **/usr/share/gnome-shell/modes/classic.json** 파일을 **root** 사용자로 엽니다.
2. 파일에서 다음 행을 찾습니다.

```
"hasOverview": false
```

3. 행을 다음으로 변경합니다.

```
"hasOverview": true
```

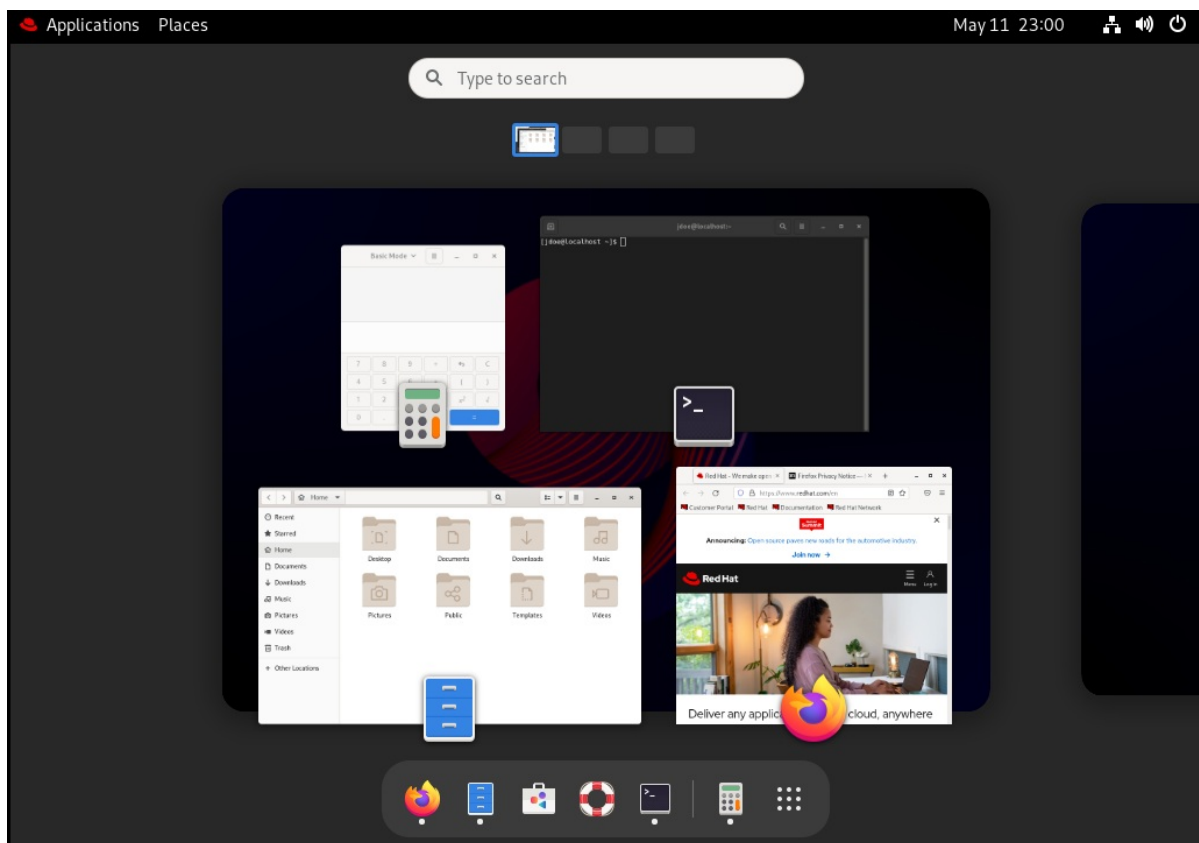
4. 변경 사항을 저장하고 **/usr/share/gnome-shell/modes/classic.json** 파일을 닫습니다.

5. 사용자 세션을 다시 시작합니다.

검증 단계

1. GNOME classic 세션에서 여러 개의 창을 엽니다.
2. **Super** 키를 눌러 창 개요를 엽니다.
3. 개요에서 다음을 확인합니다.
 - **dash** (화면 하단의 수평 패널)가 표시됩니다.
 - 맨 아래 패널이 표시되지 않습니다.

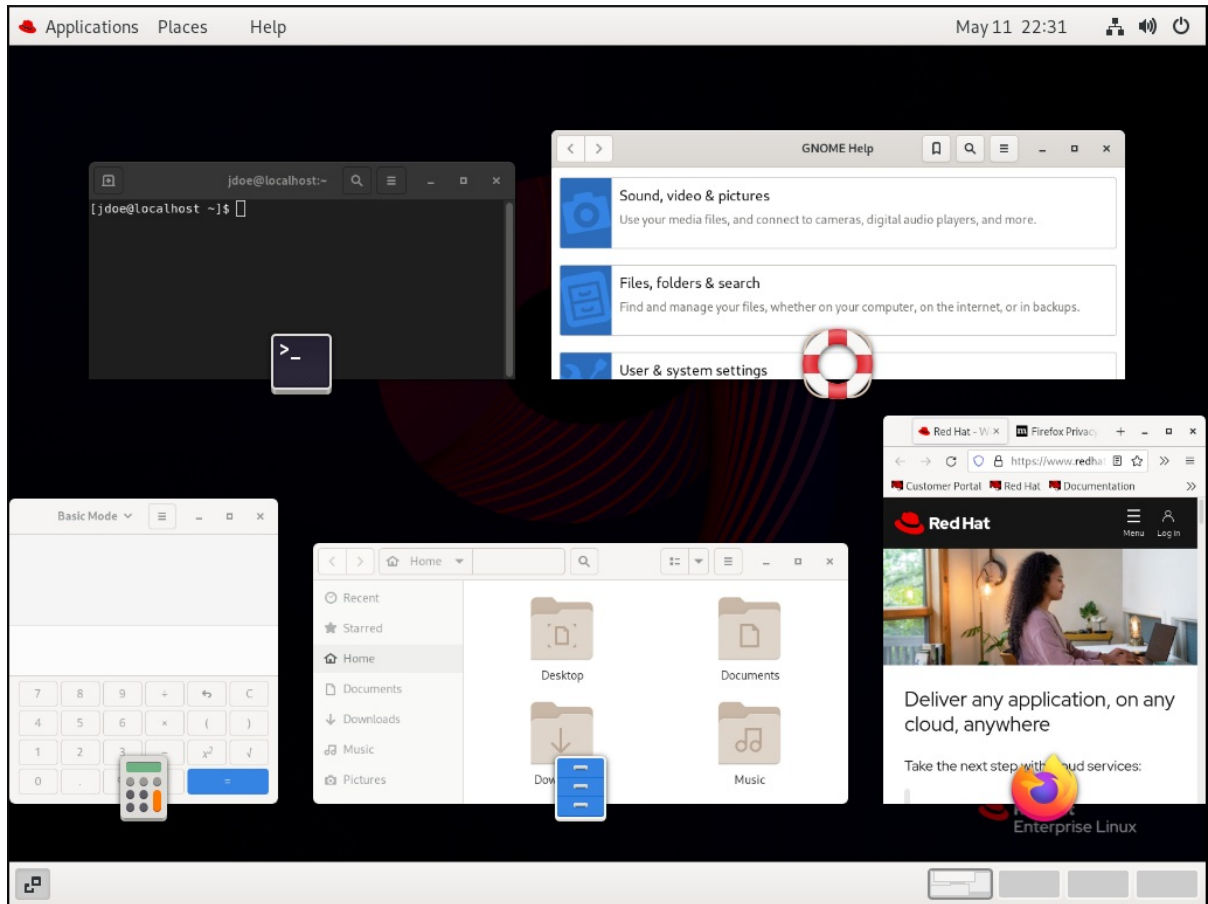
"hasOverview": true를 사용한 창 개요



기본 설정("**hasOverview**": false)을 사용하면 개요에 다음과 같은 기능이 있습니다.

- **dash** 가 표시되지 않습니다.
- 맨 아래 패널이 표시됩니다. 왼쪽 부분에는 **Window picker** 버튼과 작업 공간 전환기가 포함되어 있습니다.

"hasOverview": false를 사용하여 창 개요



1.5. RHEL 9의 그래픽 백엔드

RHEL 9에서는 두 가지 프로토콜 중에서 선택하여 그래픽 사용자 인터페이스를 빌드할 수 있습니다.

Wayland

Wayland 프로토콜은 **GNOME Shell** 을 컴포지터 및 디스플레이 서버로 사용합니다. 이는 더 이상 **Wayland**에서 **GNOME Shell** 이라고 합니다.

X11

X11 프로토콜은 **X.Org** 를 표시 서버로 사용합니다. 이 프로토콜을 기반으로 그래픽을 표시하는 것은 RHEL 7에서와 동일한 방식으로 작동하며 이는 유일한 옵션이었습니다.

RHEL 9의 새로운 설치에는 **Wayland**에서 **GNOME Shell**을 자동으로 선택합니다. 그러나 **X.Org** 로 전환하거나 GNOME 환경과 디스플레이 서버의 필요한 조합을 선택할 수 있습니다.

X11 애플리케이션

클라이언트 애플리케이션을 **Wayland** 프로토콜로 이식하거나 GTK와 같은 **Wayland** 백엔드가 있는 그래픽 툴킷을 사용하여 **Wayland** 를 기반으로 컴포지터 및 디스플레이 서버에서 기본적으로 작업할 수 있어야 합니다.

Wayland 로 이식할 수 없는 레거시 **X11** 애플리케이션은 X11 레거시 클라이언트와 **Wayland** 컴포지터 간의 프록시로 **Xwayland** 를 자동으로 사용합니다. **XWayland** 는 **X11** 서버 및 **Wayland** 클라이언트로 작동합니다. **Xwayland** 의 역할은 **X11** 프로토콜을 **Wayland** 프로토콜로 변환하고 역방향으로 변환하여 **X11** 레거시 애플리케이션이 **Wayland** 를 기반으로 디스플레이 서버에서 작동할 수 있도록 하는 것입니다.

Wayland의 **GNOME Shell**에서 **Xwayland** 는 로그인 시 자동으로 시작되므로 **Wayland**에서 **GNOME Shell** 을 사용할 때 대부분의 **X11** 레거시 애플리케이션이 예상대로 작동합니다. 그러나 **X11** 및 **Wayland** 프로토콜은 다르며 X11과 관련된 기능에 의존하는 특정 클라이언트는 **Xwayland** 에서 다르게 작동할 수 있습니다. 이러한 특정 클라이언트의 경우 **X.Org** 표시 서버로 전환할 수 있습니다.

입력 장치

RHEL 9는 통합 입력 스택인 **libinput** 을 사용하며 mice, touchpads, touchscreens, Tablelet, trackballs 및 pointing sticks와 같은 모든 일반적인 장치 유형을 관리합니다. 이 통합 스택은 **X.Org** 및 **Wayland** 컴포저의 **GNOME Shell**에서 모두 사용됩니다.

Wayland의 **GNOME Shell**은 모든 장치에 직접 **libinput** 를 사용하며 전환 가능한 드라이버 지원은 제공되지 않습니다. **X.Org**에서 **libinput** 는 **X.Org libinput** 드라이버로 구현되며 **libinput** 가 입력 장치를 지원하지 않는 경우 레거시 **X.Org evdev** 드라이버를 선택적으로 활성화할 수 있습니다.

추가 리소스

- **/usr/lib/udev/rules.d/61-gdm.rules** 파일에서 Wayland를 사용할 수 없는 환경의 현재 목록을 확인할 수 있습니다.
- **Wayland** 프로젝트에 대한 자세한 내용은 [Wayland 설명서를 참조하십시오](#).

1.6. GNOME 환경 및 디스플레이 프로토콜 선택

RHEL 9의 기본 데스크탑 환경은 디스플레이 서버로 **Wayland**에서 **GNOME 셸**을 사용하는 GNOME Standard입니다. 그러나 **Wayland**의 특정 제한으로 인해 그래픽 프로토콜 스택을 전환할 수 있습니다. GNOME Standard에서 GNOME classic으로 전환할 수도 있습니다.

GNOME 환경 및 그래픽 프로토콜 스택의 변경은 사용자가 로그아웃하는 동안 지속되며, 컴퓨터의 전원을 끄거나 재부팅할 때도 있습니다.

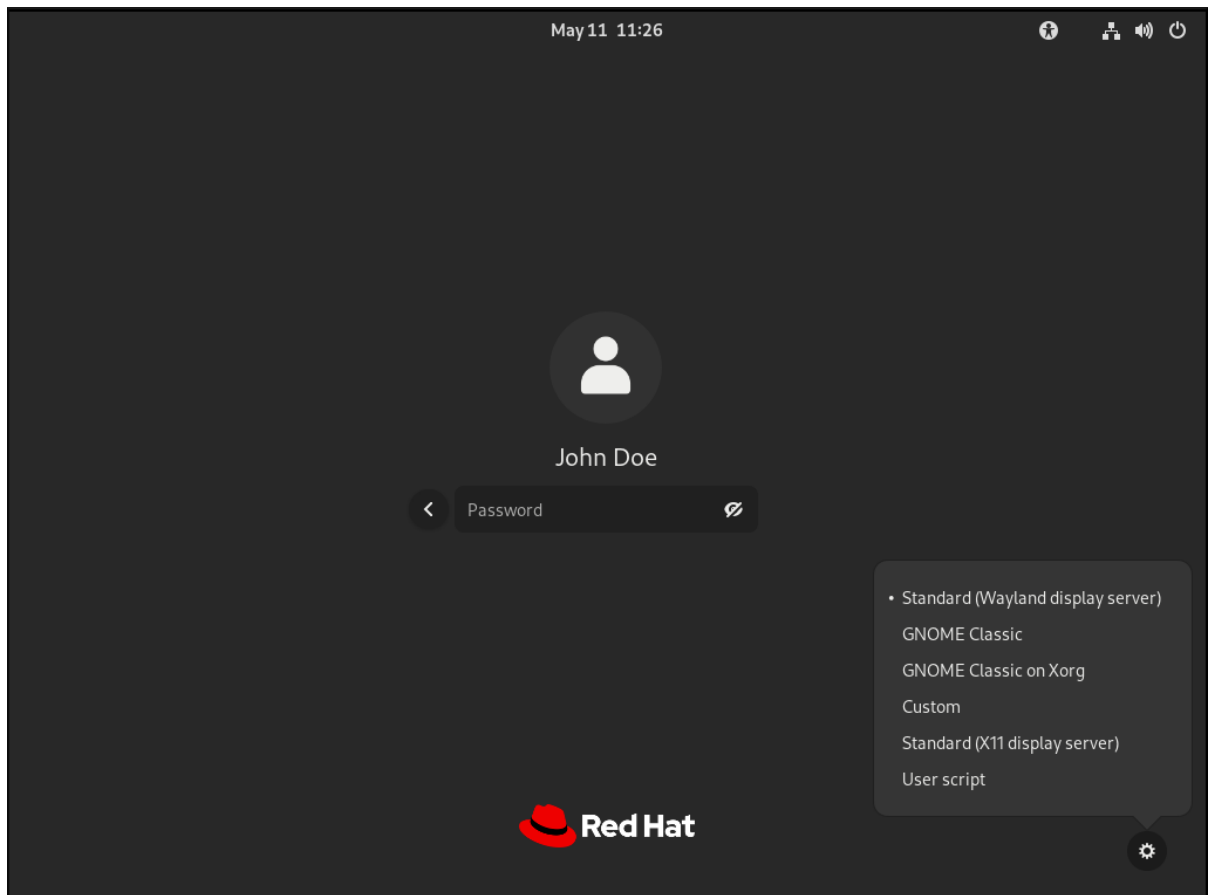
절차

1. 로그인 화면(GDM)에서 화면 오른쪽 하단에 있는 cogwheel을 클릭합니다.



참고

잠금 화면에서 이 옵션에 액세스할 수 없습니다. RHEL을 처음 시작하거나 현재 세션에서 로그아웃할 때 로그인 화면이 나타납니다.



2. 표시되는 드롭다운 메뉴에서 원하는 옵션을 선택합니다.
메뉴에서 **X.Org** 디스플레이 서버도 **X11** 으로 표시됩니다.

1.7. 모든 사용자에게 대해 WAYLAND 비활성화

시스템의 모든 사용자에게 대해 Wayland 세션을 비활성화하여 항상 X11 세션으로 로그인할 수 있습니다.

절차

1. **/etc/gdm/custom.conf** 파일을 **root** 사용자로 엽니다.
2. 파일의 **[daemon]** 섹션에서 다음 행을 찾습니다.

```
#WaylandEnable=false
```

3. **#** 문자를 제거하여 행의 주석을 제거합니다. 결과적으로 다음 줄은 다음과 같습니다.

```
WaylandEnable=false
```

4. 시스템을 재부팅합니다.

2장. GNOME에서 애플리케이션 시작

GNOME 데스크탑 환경에서 여러 가지 방법을 사용하여 설치된 애플리케이션을 시작할 수 있습니다.

2.1. 표준 GNOME 세션에서 애플리케이션 시작

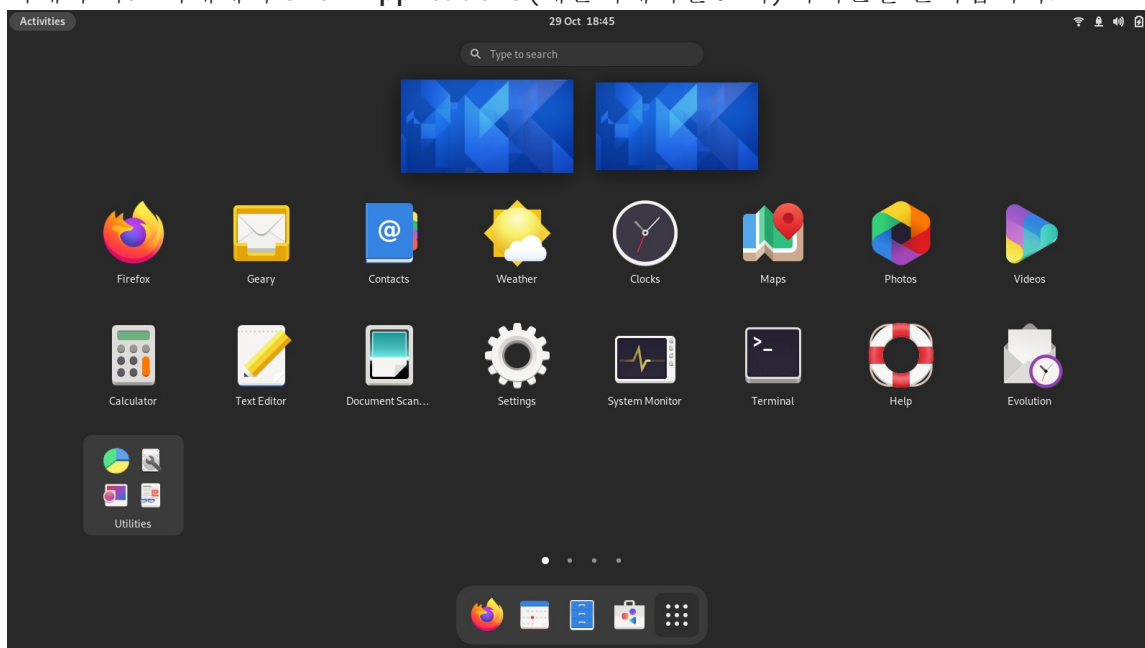
이 절차에서는 GNOME 데스크탑 환경에서 그래픽 애플리케이션을 시작합니다.

사전 요구 사항

- 표준 GNOME 세션을 사용하고 있습니다.

절차

- 다음 방법 중 하나를 사용하여 **Activities Overview** (활동 개요) 화면을 엽니다.
 - 상단 패널에서 **Activities(활동)**를 클릭합니다.
 - Super** 키를 누릅니다. 일반적으로 Windows 로고로 레이블이 붙은 경우, 해당 키(Satellite, or -)를 누릅니다.
- 다음 방법 중 하나를 사용하여 애플리케이션을 찾습니다.
 - 아래쪽 가로 막대에서 **Show Applications** (애플리케이션 표시) 아이콘을 클릭합니다.



- 검색 항목에 필요한 애플리케이션의 이름을 입력합니다.
- 표시된 목록에서 애플리케이션을 클릭합니다.

2.2. GNOME CLASSIC에서 애플리케이션 실행

이 절차에서는 GNOME Classic 데스크탑 환경에서 그래픽 애플리케이션을 실행합니다.

사전 요구 사항

- GNOME Classic 세션을 사용하고 있습니다.

절차

1. 상단 패널에서 **Applications(애플리케이션)** 메뉴를 엽니다.
2. 다음을 포함할 수 있는 사용 가능한 카테고리에서 필요한 애플리케이션을 선택합니다.
 - 즐겨 찾기
 - Accessories
 - 그래픽
 - 인터넷
 - 직장
 - 사운드 및 비디오
 - 시스템 툴
 - 유틸리티

2.3. 명령을 사용하여 GNOME에서 애플리케이션 시작

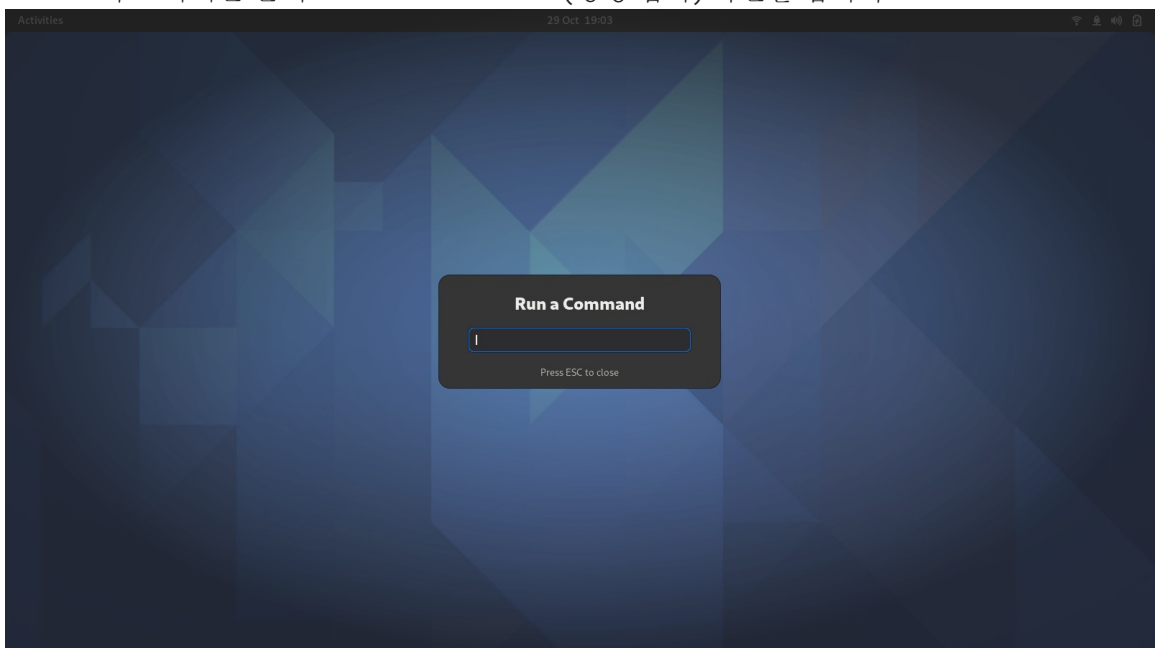
이 절차에서는 명령을 입력하여 GNOME에서 그래픽 애플리케이션을 시작합니다.

사전 요구 사항

- 애플리케이션을 시작하는 명령을 알고 있습니다.

절차

1. 다음 방법 중 하나를 사용하여 명령 프롬프트를 엽니다.
 - 터미널을 엽니다.
 - **Alt+F2** 바로 가기를 눌러 **Enter a Command**(명령 입력) 화면을 엽니다.



2. 명령 프롬프트에 애플리케이션 명령을 입력합니다.
3. **Enter** 를 눌러 명령을 확인합니다.

3장. GNOME SHELL에서 핫 코너 기능 비활성화

GNOME 환경은 기본적으로 활성화되어 있는 핫 코너 기능을 제공합니다. 즉, 커서를 왼쪽 위 모서리의 영역으로 이동하고 커서를 화면 모서리로 푸시하면 **Activities Overview** 메뉴가 자동으로 열립니다.

그러나 이 기능을 비활성화하여 **활동 개요**를 실수로 열지 않도록 할 수 있습니다.

3.1. 설정을 사용하여 핫 코너 비활성화

설정 애플리케이션을 사용하여 핫 코너 기능을 비활성화하려면 다음 절차를 따르십시오.



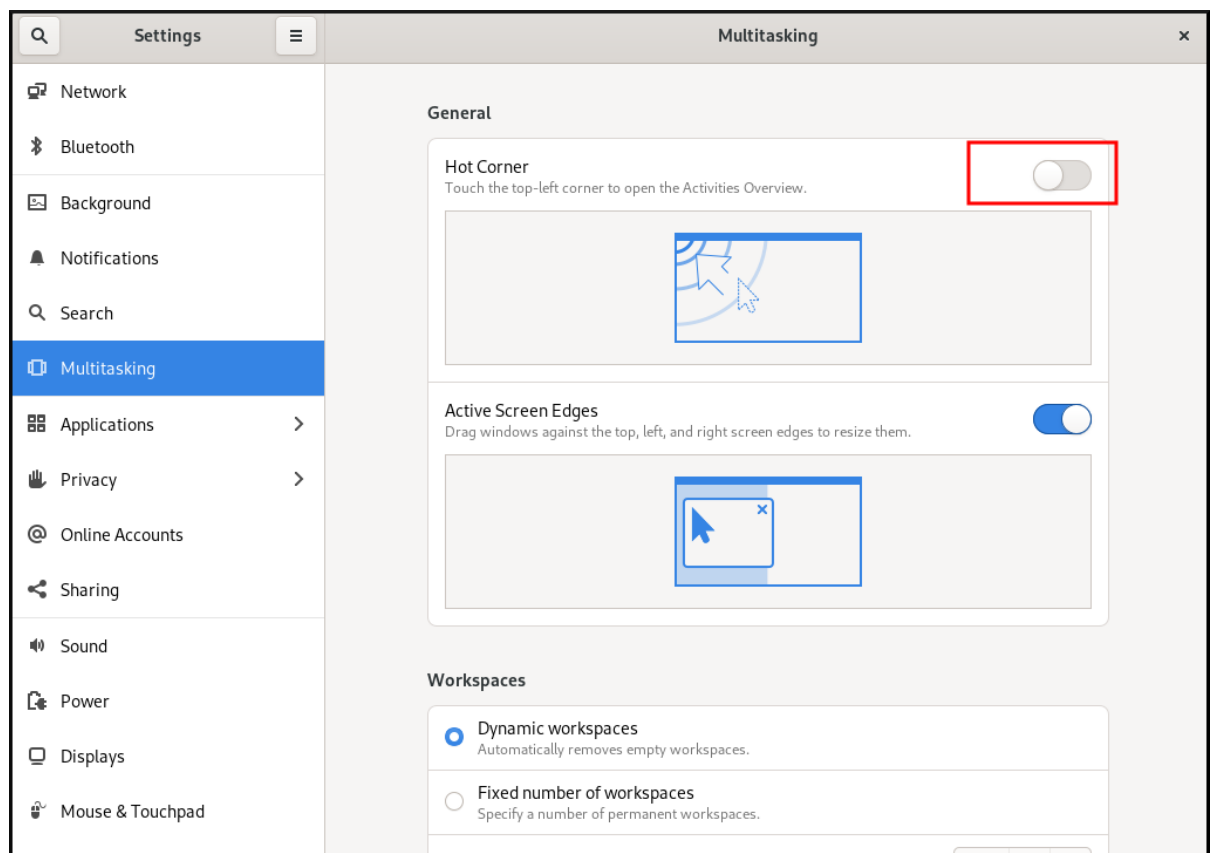
참고

이 절차에서는 **단일** 사용자의 핫 코너 기능을 비활성화합니다.

절차

1. cogwheel 아이콘을 클릭하여 **Settings** 애플리케이션을 엽니다.
2. 설정 애플리케이션에서 **Multitasking**으로 이동합니다.
3. 일반 섹션에서 **Hot Corner** 버튼을 비활성화합니다.

설정 애플리케이션을 사용하여 핫 코너 비활성화



3.2. GSETTINGS를 사용하여 핫 코너 비활성화

gsettings 명령줄 유틸리티를 사용하여 핫 코너 기능을 비활성화하려면 다음 절차를 따르십시오.

절차

- 핫 코너 기능을 비활성화합니다.

```
$ gsettings set org.gnome.desktop.interface enable-hot-corners false
```

검증 단계

- 선택적으로 핫 코너 기능이 비활성화되어 있는지 확인합니다.

```
$ gsettings get org.gnome.desktop.interface enable-hot-corners  
  
false
```

3.3. 모든 사용자의 핫 코너 기능 비활성화

모든 사용자의 핫 코너 기능을 비활성화하려면 **dconf** 프로필을 만들어야 합니다.

절차

1. **/etc/dconf/profile/user** 파일에 사용자 프로필을 만듭니다.

```
user-db:user  
system-db:local
```

2. 다음 콘텐츠를 사용하여 **/etc/dconf/db/local.d/locks/00-interface** 파일을 만듭니다.

```
# Specify the dconf path  
[org/gnome/desktop/interface]  
  
# GSettings key names and their corresponding values  
enable-hot-corners='FALSE'
```

3. **/etc/dconf/db/local.d/locks** 디렉터리에 파일을 만듭니다(예: **/etc/dconf/db/local.d/locks/00-interface**).

```
# Prevent users from changing values for the following keys:  
/org/gnome/desktop/interface/enable-hot-corners
```

구성 파일은 모든 사용자의 **/org/gnome/ desktop/interface/enable-hot-corners** 키를 잠급니다. 이 키는 핫 코너가 활성화되어 있는지 여부를 제어합니다.

4. 변경 사항을 적용하려면 시스템 데이터베이스를 업데이트합니다.

```
# dconf update
```

5. 모든 사용자가 로그아웃해야 합니다. 변경 사항은 사용자가 다시 로그인하면 적용됩니다.

4장. 이모티콘 문자 입력

애플리케이션 유형에 따라 GNOME에서 여러 가지 방법을 사용하여 이모지 문자를 입력할 수 있습니다.

4.1. GTK 애플리케이션에서 이모티콘 문자 입력

이 절차에서는 네이티브 GNOME 애플리케이션과 같이 GTK 그래픽 킷을 사용하는 애플리케이션에 이모지 문자를 삽입합니다.

사전 요구 사항

- 애플리케이션이 GTK 킷에 빌드되었는지 확인합니다.

절차

1. GTK 애플리케이션을 엽니다.
2. 텍스트 필드가 활성 상태인지 확인합니다.
3. **Ctrl+;** 을 누릅니다.
이모티콘 선택 메뉴가 열립니다.
4. 이모티콘 문자를 검색하거나 일치와 같이 삽입하려는 이모티콘 문자를 식별하는 키워드를 **입력합니다**.
이모티콘 문자와 관련된 키워드의 전체 목록은 [Emoji List](#) 페이지의 *Other Keywords* 열을 참조하십시오.
5. 선택한 문자를 클릭하거나 커서 키를 사용하여 이동한 다음 **Enter** 키를 누릅니다.

검증

- 원하는 emoji 문자가 이제 커서에 표시되는지 확인합니다.

4.2. 모든 애플리케이션에 이모티콘 문자 입력

이 절차에서는 애플리케이션에서 사용하는 그래픽 킷에 관계없이 모든 애플리케이션에 이모지 문자를 삽입합니다.

절차

1. 애플리케이션을 엽니다.
2. 텍스트 필드가 활성 상태인지 확인합니다.
3. **Ctrl+.** 을 누릅니다.
밑줄이 지정된 문자 **e** 가 커서에 표시됩니다.
4. 삽입하려는 이모지 문자를 식별하는 키워드를 입력합니다(예 :).
이모티콘 문자와 관련된 키워드의 전체 목록은 [Emoji List](#) 페이지의 *Other Keywords* 열을 참조하십시오.
5. **스페이스** 를 반복적으로 눌러 키워드와 일치하는 이모지 문자를 검색합니다.
6. **Enter** 를 눌러 선택한 이모지 문자를 확인합니다.

검증

- 원하는 emoji 문자가 이제 커서에 표시되는지 확인합니다.

5장. 중국어, 일본어 또는 한국어 텍스트 입력 활성화

중국어, 일본어 또는 한국어 문자로 작성하는 경우 언어의 텍스트를 입력하도록 RHEL을 구성할 수 있습니다.

5.1. 입력 방법

중국어, 일본어 또는 한국어와 같은 특정 스크립트는 키보드 입력을 통해 네이티브 텍스트를 입력하기 위해 IME(Input Method Engine)를 통과해야 합니다.

입력 방법은 텍스트 입력과 선택한 스크립트 간의 변환 규칙 집합입니다. IME는 입력 메서드에서 지정한 입력 변환을 수행하는 소프트웨어입니다.

이러한 스크립트에서 텍스트를 입력하려면 IME를 설정해야 합니다. 네이티브 언어로 시스템을 설치하고 **GNOME Initial Setup** 화면에서 언어를 선택한 경우, 해당 언어의 입력 방법이 기본적으로 활성화됩니다.

5.2. 사용 가능한 입력 방법 엔진

다음 입력 방법 엔진(IME)은 RHEL에서 나열된 패키지에서 사용할 수 있습니다.

표 5.1. 사용 가능한 입력 방법 엔진

언어	scripts	IME 이름	패키지
중국어	중국어 단순화	지능형 Pinyin	ibus-libpinyin
중국어	기존 중국어	새로운 Zhuyin	ibus-libzhuyin
일본어	Kanji, Hiragana, Katakana	Anthy	ibus-anthy
한국어	angul	angul	ibus-hangul
기타	다양한	M17N	ibus-m17n

5.3. 입력 방법 엔진 설치

이 절차에서는 중국어, 일본어, 한국어 텍스트를 입력하는 데 사용할 수 있는 입력 방법 엔진(IME)을 설치합니다.

절차

- 사용 가능한 모든 입력 방법 패키지를 설치합니다.

```
# dnf install @input-methods
```

5.4. GNOME에서 입력 방법 전환

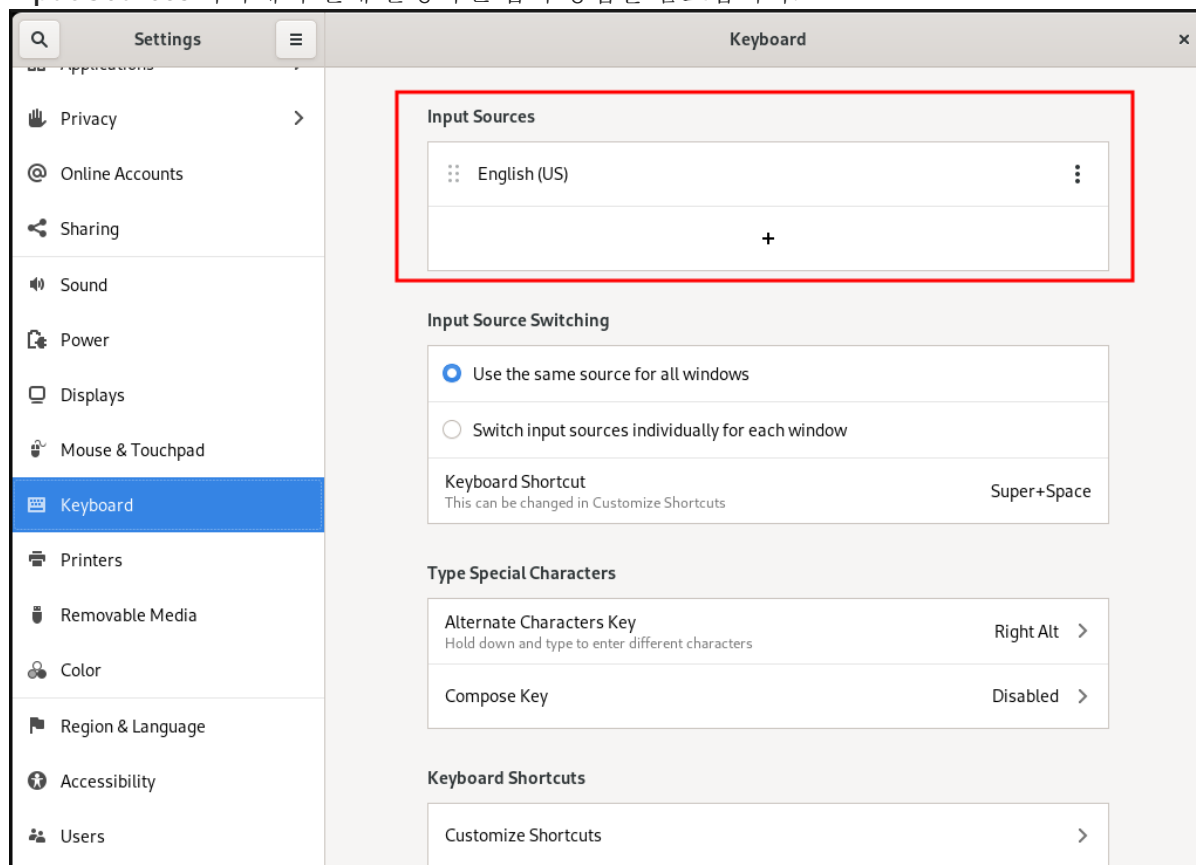
이 절차에서는 중국어, 일본어 또는 한국어 스크립트와 같은 스크립트 입력 방법을 설정합니다.

사전 요구 사항

- 입력 방법 패키지가 설치됩니다.

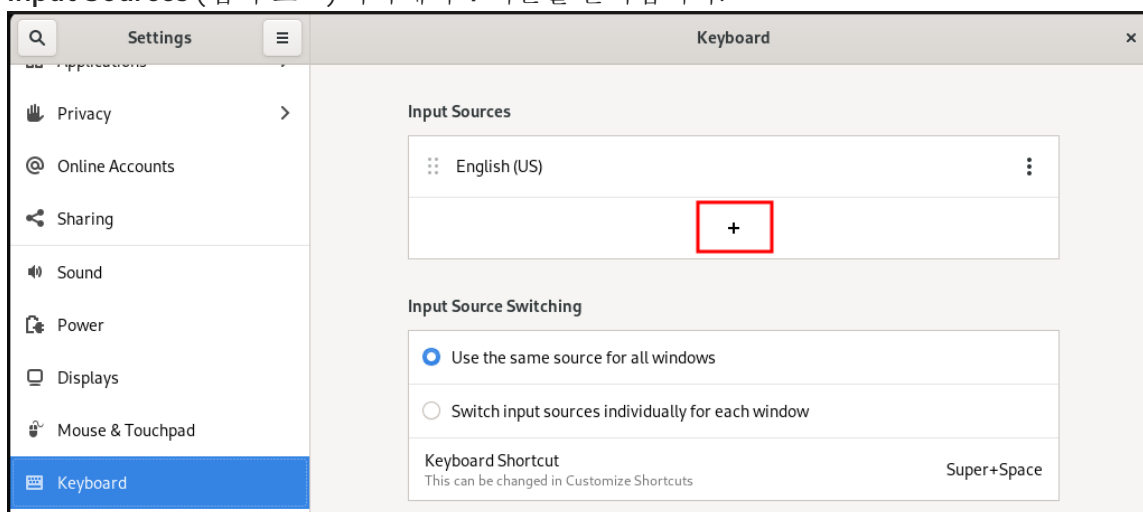
절차

1. 오른쪽 상단 화면 모서리에서 액세스할 수 있는 **시스템 메뉴**로 이동하여 **Settings** (설정) 아이콘을 클릭합니다.
2. **키보드** 섹션을 선택합니다.
3. **Input Sources** 목록에서 현재 활성화된 입력 방법을 검토합니다.

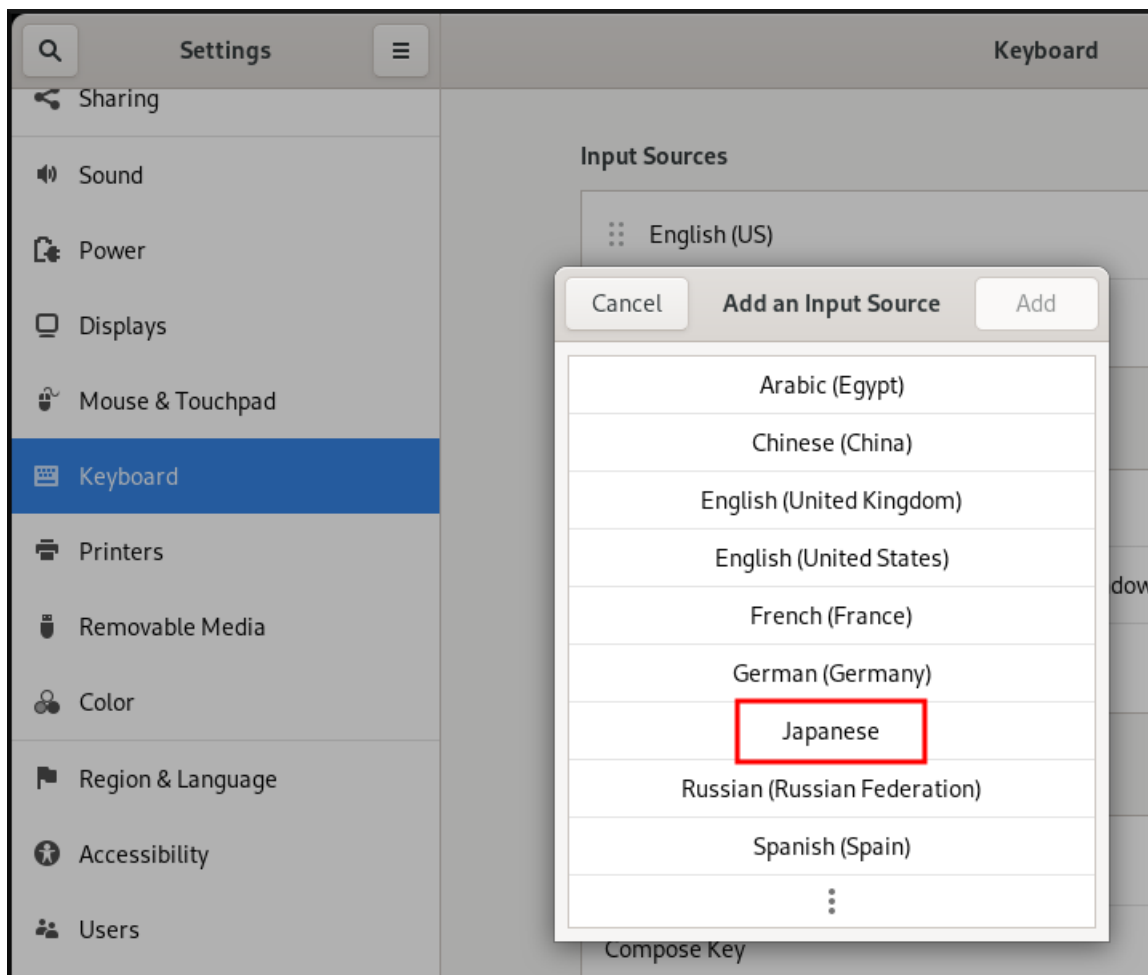


4. 입력 방법이 없는 경우:

- a. **Input Sources** (입력 소스) 목록에서 **+** 버튼을 클릭합니다.



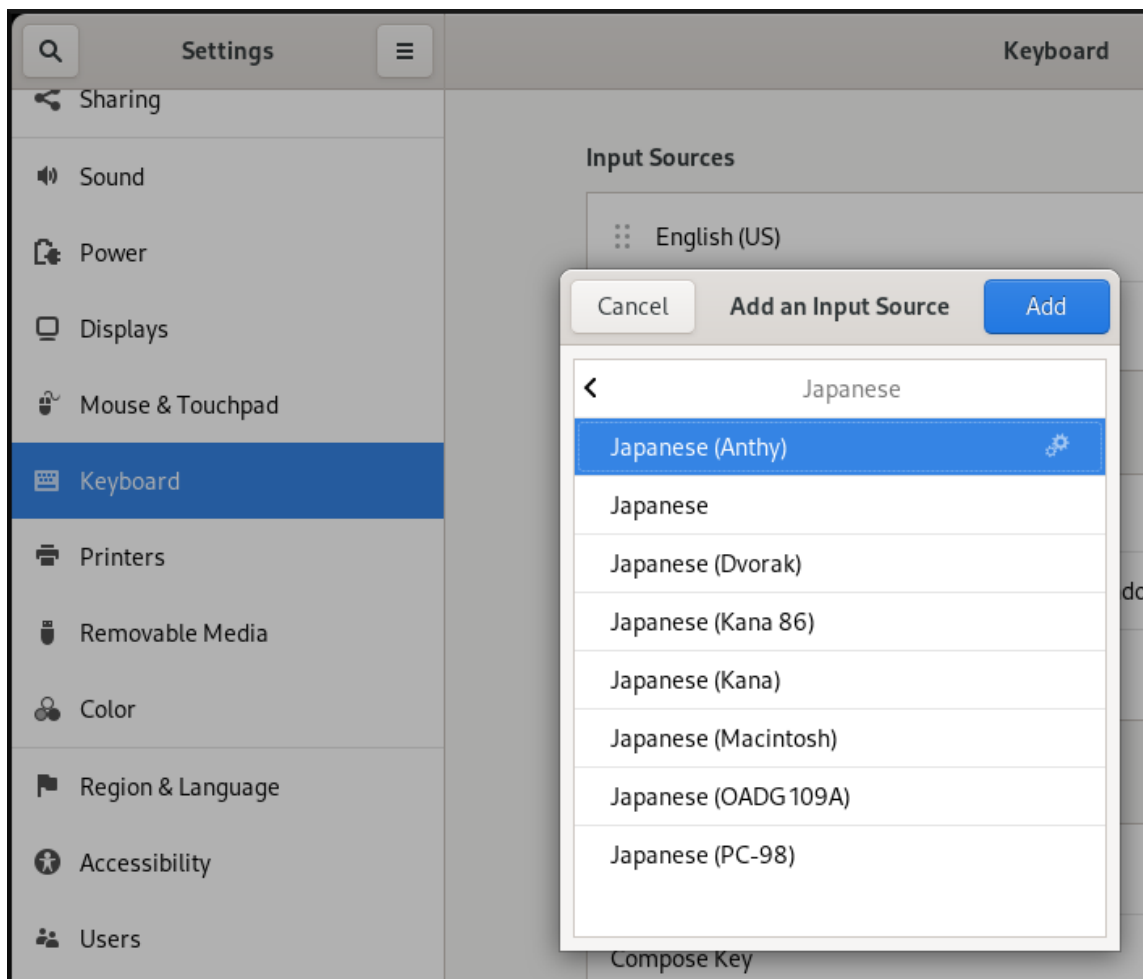
- b. 언어를 선택합니다.



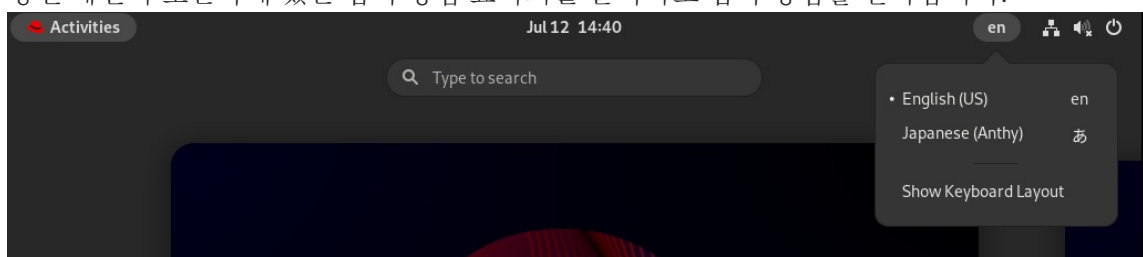
참고

메뉴에서 언어를 찾을 수 없는 경우 메뉴 끝에 있는 세 개의 점 아이콘(더 보기)을 클릭합니다.

- c. 사용할 입력 방법을 선택합니다. cog wheel 아이콘은 모든 입력 방법을 표시하여 간단한 키보드 레이아웃과 구별합니다.



- d. 추가를 클릭하여 선택 사항을 확인합니다.
5. 다음 방법 중 하나를 사용하여 활성 입력 방법을 전환합니다.
- 상단 패널의 오른쪽에 있는 입력 방법 표시기를 클릭하고 입력 방법을 선택합니다.



- Super+Space** 키보드 바로 가기를 사용하여 활성화된 입력 방법 간에 전환합니다.

검증

1. 텍스트 편집기를 엽니다.
2. 언어로 텍스트를 입력합니다.
3. 네이티브 스크립트에 텍스트가 표시되는지 확인합니다.